СЦЕНАРІЙ ПОВЕДІНКИ «SIGN IN»

1. Програма надає користувачеві форму для запису його даних – логіну та паролю.
2. Програма виконує пошук по базі зареєстрованих користувачів введені дані.
   1. Якщо дані співпадають зі збереженими програма надає доступ до наступних сценаріїв:

Play – почати/завантажити гру

Personal info – інформація користувача, статистика

Settings – налаштування гри

Rules – правила гри

Log out – вихід з профілю поточного користувача

* 1. Якщо збережених даних що співпадають з введеними користувачем немає программа виводить попередження та пропонує перейти до сценарію Sign Up – реєстрації нового користувача.

СЦЕНАРІЙ ПОВЕДІНКИ «SIGN UP»

1. Програма створює та надає користувачу форму для вводу персональних даних: логін та пароль.
2. Після вводу користувачем даних програма їх перевіряє.
   1. Програма перевіряє, чи достатньо (не менше та не більше) символів у логіні та паролі, ніж передбачено у програмі.
   2. Програма перевіряє, чи з коректних символів складається логін.
   3. Програма перевіряє, чи нема такого ж самого ім’я користувача у базі.
   4. Якщо введені дані є коректними, то програма створює новий аккаунт та вносить у базу даних гри дані про цей акаунт. Далі програма переходить у стан «Authorized user».
   5. Якщо введені дані не є коректними, то програма вказує на поля, що викликають проблеми, та не створює аккаунт до тих пір, доки не будуть введені коректні дані.

СЦЕНАРІЙ ПОВЕДІНКИ «PLAY»

1. Програма створює новий сеанс гри, ініціалізує структури даних.
2. Програма надає користувачеві вибір запуску гри – почати нову партію чи завантажити стару.
   1. Якщо користувач обирає нову партію запускається сценарій «Playing»
   2. Якщо користувач обирає завантаження збереженої партії, запускається сценарій «Load Game».

СЦЕНАРІЙ ПОВЕДІНКИ «PLAYING»

1. Програма здає карти гравцям і визначає козир партії.
2. Програма дає право на перший хід відповідному гравцю, згідно до бізнес правил.
3. Програмою передбачається, що Боти або Гравець можуть забрати карту / карти або відбитися, або підкинути карти, взяти карти з колоди, зробити хід.
4. Процес ходу/взяття/покривання/підкидання повторюється доки карти не закінчаться.
5. Програма визначає "дурня" і зберігає результати користувача.
6. Після завершення гри програма надає доступ знову до сценаріїв:

Play – почати/завантажити гру

Personal info – інформація користувача, статистика

Settings – налаштування гри

Rules – правила гри

Log out – вихід з профілю поточного користувача

СЦЕНАРІЙ ПОВЕДІНКИ «LOAD GAME»

1. Програма надає користувачеві список збережених перерваних ігор і очікує його вибір.
2. Програма відкриває файл збереження відповідний обраному користувачем та завантажує дані з нього.
3. Програма запускає сценарій «Playing».

СЦЕНАРІЙ ПОВЕДІНКИ «PERSONAL INFO»

1. Програма надає користувачеві вибір інформації, яку він бажає переглянути – особисті дані чи перегляд статистики ігор.
   1. Якщо користувач обирає перегляд особистих даних, то йому надається інформація про ім ҆я облікового запису та додаткова інформація про користувача.
   2. Якщо користувач обирає перегляд статистики ігор, то він отримує:

Кількість завершених ігор;

Кількість перемог;

Кількість програшів;

Відсоток перемог;

Рекордний час партії (найшвидша партія за часом);

Середній час гри (взято по всім зіграним партіям);

СЦЕНАРІЙ ПОВЕДІНКИ «SETTINGS»

1. Програма надає користувачеві вибір налаштувань гри:
   1. Вибір порядку отримання козирної масті.
   2. Вибір результату достроково завершеної партії.
   3. Вибір напрямку ходу.
   4. Можливість зберігання налаштувань для усіх сеансів.
   5. Дозвіл переглядання двох останніх відбитих карт гравцю, що відбивався.
   6. Можливість користуванням правилом “Туз колоду не веде” – козирем не може бути туз.
2. Після згоди користувача с новими налаштуваннями програма їх встановлює.

СЦЕНАРІЙ ПОВЕДІНКИ «RULES»

1. Програма надає можливість користувачу переглянути словник термінів, які використовуються у процесі гри.
2. Програма надає можливість користувачу ознайомитися з правилами гри.
3. Програма надає можливість коритувачу переглянути найпоширеніші питання та відповіді на них(FAQ).
4. Програма дозволяє користувачу робити пошук у довідці.

СЦЕНАРІЙ ПОВЕДІНКИ «LOG OUT»

1. Програма виконує вихід з профілю поточного користувача
2. Програма надає доступ до наступних сценаріїв:

«Sign In» - авторизація користувача

«Sign Up» - реєстрація нового користувача

«Rules» - перегляд бізнес-правил